

Koppel Keezen bij Reiger Boys

Doel van het spel

Het doel van het spel is om samen met je partner zo snel mogelijk met alle pionnen op de eigen thuisplaatsen (je straatje) te komen. Als een speler al zijn pionnen op zijn thuisvelden heeft staan, dan mag hij verder spelen met de pionnen van zijn teamgenoot.

Verloop van het spel

Bij het koppelkeezen spelen we als vaste koppels tegen elkaar. Aan ieder bord 2 koppels. Door loting wordt bepaald tegen welk ander koppel je speelt. Het spel wordt in rondes gespeeld. Eén van de spelers wordt als startspeler uitgekozen. Bij de eerste ronde krijgt ieder vijf kaarten, bij de tweede en derde ronde krijgt ieder er vier. Na drie rondes worden alle kaarten geschud en we spelen weer drie kaartrondes, net zolang totdat een team heeft gewonnen.

Een ronde verloopt als volgt. De startspeler deelt de kaarten. Eén voor één, te beginnen bij de speler die links van de startspeler zit, gooien de spelers een kaart uit hun hand op en voeren de daarbij behorende actie uit. Als een speler n.a.v. een kaart een actie kan uitvoeren moet hij dat ook doen, ook als dat betekent dat hij zichzelf of zijn partner van het bord slaat. Als een speler geen actie kan uitvoeren aan de hand van zijn kaarten (hij kan bv. vanaf startveld geen pion op startpositie zetten) dan levert hij al zijn kaarten in en moet hij op de volgende ronde wachten. Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, wordt de speler links van de huidige speler startspeler en begint een nieuwe ronde.

De acties die bij de kaarten horen zijn als volgt:

- **Aas:** een pion uit een startveld op het bord zetten of een pion een plaats vooruit zetten.
- **Heer:** een pion uit een startveld op het bord zetten.
- **Vrouw:** een pion twaalf plaatsen vooruit zetten.
- **Boer:** een eigen pion met een pion van een andere speler (een teamgenoot of een tegenstander) omruilen. Dit mag alleen als de andere pion niet op een vakje van zijn eigen kleur staat.
- **Zeven:** één óf twee pionnen moeten in totaal zeven vakjes vooruit gezet worden.
- **Vier:** een pion moet vier vakjes achteruit gezet worden. Het is niet toegestaan de pion achteruit in het eigen honk te plaatsen.
- In alle andere gevallen, moet één pion het aantal vakjes dat op de kaart staat vooruit gezet worden.

Wanneer een pion op zijn beginpositie staat, mag hij niet ingehaald en ook niet geslagen worden. Ook mag hij niet (met een boer) worden geruild.

Koppel Keezen bij Reiger Boys

Ook de pionnen die zich al in de thuishaven bevinden mogen niet worden ingehaald. Binnenkomen in je thuishaven kan alleen met precies het aantal benodigde stappen. Je mag niet achteruit lopen in je thuishaven en het is niet toegestaan om vanaf de beginpositie direct achteruit naar je thuisplaatsen te gaan. Je kan het beste je thuisplaatsen van achteren naar voren vullen maar let op want je mag in je thuishaven niet over je pionnen heen stappen.

Wanneer je alle vier je eigen pionnen in je thuishaven hebt staan blijf je verder spelen met de pionnen van je koppelgenoot.

Wie het eerst samen met zijn partner alle pionnen in de thuishaven heeft staan, heeft gewonnen. Dan worden de punten geteld.

Puntentelling Koppel Keezen:

- Elke pion binnen (in thuisplaats) 5 punten.
- Winnende koppel krijgt tevens van de verliezende partij, voor iedere pion die niet binnen (thuisplaats) is 2 punten.

Voorbeeld:

Winnende koppel (groen/ geel): **50** punten (8 pionnen x 5 punten + 5 pionnen x 2 punten)

Verliezende koppel (blauw/ rood): **15** punten (3 pionnen x 5 punten)

